

Дмитрий Иванов

Продуктовый дизайнер

+7 (965) 462 65 60 | t.me/divulture | divulture@yandex.ru

Опытный дизайнер с инженерным образованием и 10-летним опытом работы в B2C и B2B сегментах. Умею эффективно презентовать и доносить ценность продуктов, создаю запоминающийся визуальные образы и обладаю сильной экспертизой UX/UI. Использую No-Code решения для сокращения цикла разработки, проверки гипотез и запуска проектов. Руководжу дизайнерами, принимаю решения и отвечаю за результат.

Мой Linkedin и вебсайт

Опыт работы

EGO CI, 2022–2024

Product designer, продукт TheSprkl

Достижения:

- Ускорил разработку и запуск новых продуктов в 4 раза, снизил порог вхождения команды в Webflow (маркетологов, менедженров, дизайнеров и т.д.);
- Разработал партнерскую программу по популяризации и привлечению дизайнеров в продукт, что позволило сократить время на поиск кандидатов;
- Запустил новый канал продаж и продвижения продукта, дополнительно который начал приводить новых клиентов;
- Продукт позволил сократить расходы на разработку и штат сотрудников (фронт-енд, QA);

Обязанности:

- Генерация гипотез, исследование рынка, трендов и конкурентов;
- Разработка масштабируемой кроссплатформенной дизайн-системы (Webflow, Flutter, React);
- Формирование бренда и узнаваемости продукта среди конкурентов;
- Фронтенд разработка и тестирование продукта;
- Разработка стратегии, составление Roadmap и приоритезации бэклога;
- Вывод продукта на рынок, анализ обратной связи клиентов, проведение глубинных интервью, оформление результатов в цели дизайна;

EGO CI, 2018–2022

Design manager, design lead

Достижения:

- Выстроил распределенную дизайн команду из 7 человек;
- Разработал матрицу компетенций, которая позволила дизайнерам понять куда они могут расти и двигаться;
- Настроил и автоматизировал процессы взаимодействия между смежными отделами, что позволило сократить время на коммуникацию и ускорить работу на проектах.

Обязанности:

- Рост и наставничество команды (менторство, 1:1, performance review);
- Повышение вовлеченности, мотивации команды (проведение митапов, воркшопов и лекций с целью повышения дизайн культуры в компании);

- Поиск и найм кандидатов (взаимодействие с HR, формирование требований к кандидатам, проведение дизайн-интервью, подготовка и проверка тестовых, онбординг дизайнеров);
- Распределение ресурсов и оптимизация работы команды со смежными отделами (Dev, sales, product).

WeGuide, 2021–2024
Product designer, проектная работа

Достижения:
- Запустил дизайн процессы, что позволило повысить качество работы дизайнеров, сама работа стала прозрачнее для бизнеса и разработки;
- Провел рефакторинг текущего мобильного приложения с последующей разработкой и внедрением дизайн-системы, благодаря чему возросло качество разработки.

Обязанности:
- Генерация гипотез, исследование рынка и конкурентов;
- Проектирование информационной архитектуры, пользовательских сценариев, интерактивных прототипов, а также подготовка макетов и необходимой сопроводительной документации для передачи проекта в разработку;
- Проработка нового функционала на этапе Discovery, до создания прототипов продукта, проведения тестирования и последующей передачи в разработку.

Zutobi, 2019–2022
Product designer, проектная работа

- Спроектировал мобильное кроссплатформенное flutter приложение (iOS, android). MAU 200k, более 1M+ скачиваний, приложение вышло в топ Apple Education;
- С нуля выстроил распределенную дизайн команду из 6 человек (Motion, UX/UI, иллюстраторы). Запустил дизайн процессы, что позволило повысить качество и скорость работы дизайнеров, сама работа стала прозрачнее для бизнеса и разработки;
- Внедрил геймификацию в учебный процесс, благодаря чему вырос COR на 25%;
- Увеличил Revenue компании за счет смены модели монетизации на фикс;
- Увеличил скорость и качество разработки в 2 раза, путем внедрения дизайн-системы и дизайн-ревью.

Образование и сертификаты

- Продуктовый менеджмент, Нетология (2024);
- Webflow Experts Certification Exam (2022);
- UX стратегия, UX-Marathon (2022);
- Продуктовый дизайн в B2B, UX-Marathon (2020);
- Дизайн менеджмент, UX-Marathon (2020);
- Дизайн перемена, Яндекс (2018);
- Курс разработки мобильных приложений, Redmadrobot (2017);
- Техническая защита информации с ограниченным доступом и способы ее автоматизации, специалист, ДонНТУ (2007–2012).

Языки

- Английский (C1), немецкий (A1).

Навыки

- Управление командой, лидерство, менторство, продуктовый дизайн, CJM, JTBD, User flows, прототипирование, исследования, Jira, Figma, No-code, проектирование интерфейсов (iOS, Android, web), дизайн-системы.